メガ・CD専用
MEGA CD
精霊神世紀
フェイエリア
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

MEGA-CDディスクは、メガ・CD専用のゲームソフトです。

（普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。）

➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？
②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？
③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①〜③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。

②方向ボタンでカーソル（➤）を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせると、ゲーム画面に変わります。

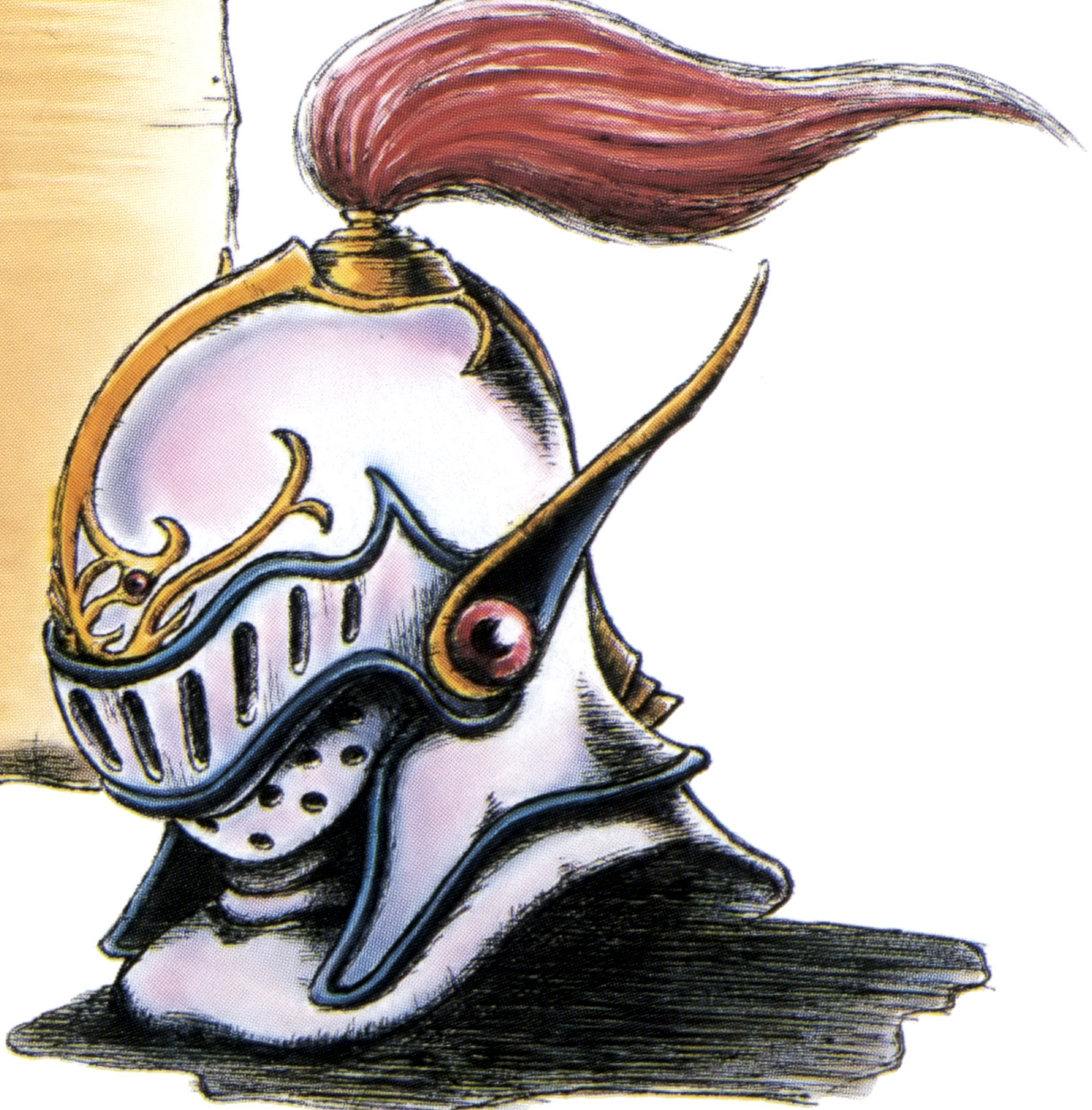
★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

精霊神世紀

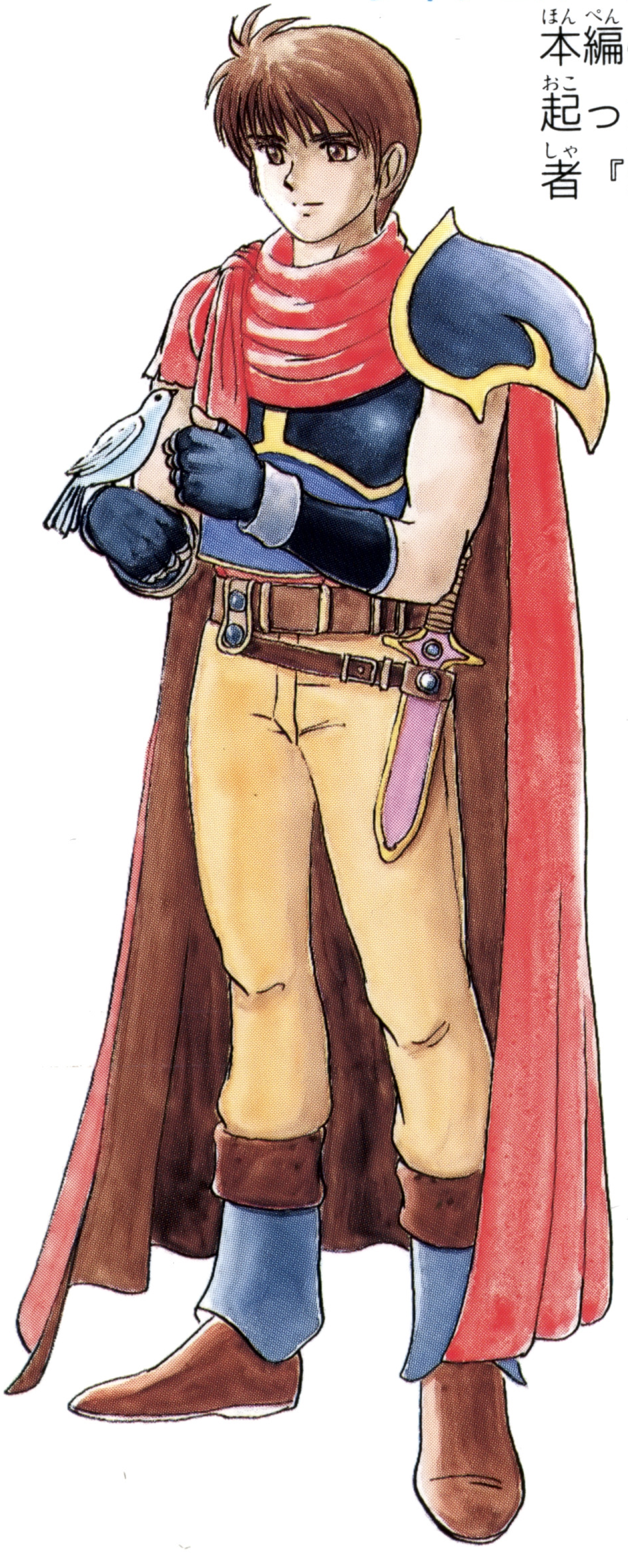
フェイエリア

古の過ちは、再び現代にて繰り返さる。すべては預言の書に記されたるまま……

繁栄、傲慢、戦火、祈り、
そして滅亡………
おお、罪深きかな人間は
おお、愚かなるかな人類は………
風そよぐように囁き、
波打ち寄せるままにつぶやき、
光照らすままに謳う中
我、真理得たり。
過去より言い伝えられし知識、
全てを汝に託さん。
ヴェンネフロイル
「賛歌と哀唱とともにありて」
～序の章より～

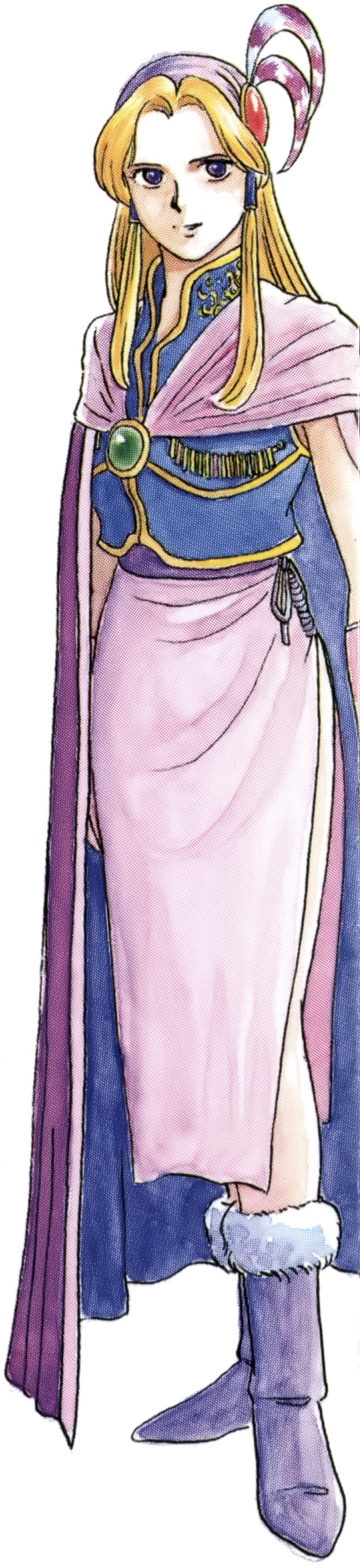


キャラクター紹介



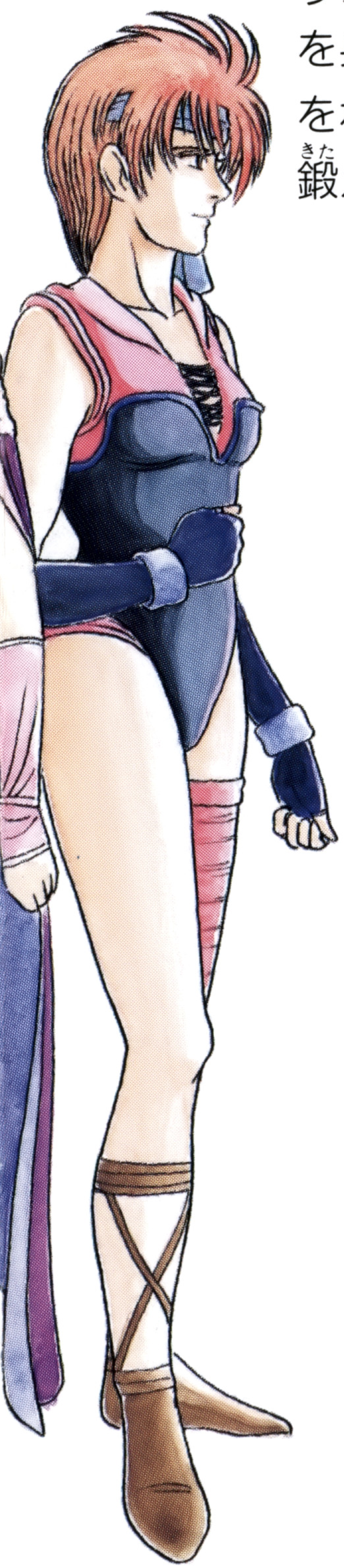
レイフェル・アルフレード

本編の主人公。1200年前、起った戦乱を鎮めた、伝説の勇者『精霊騎士』の末裔である。



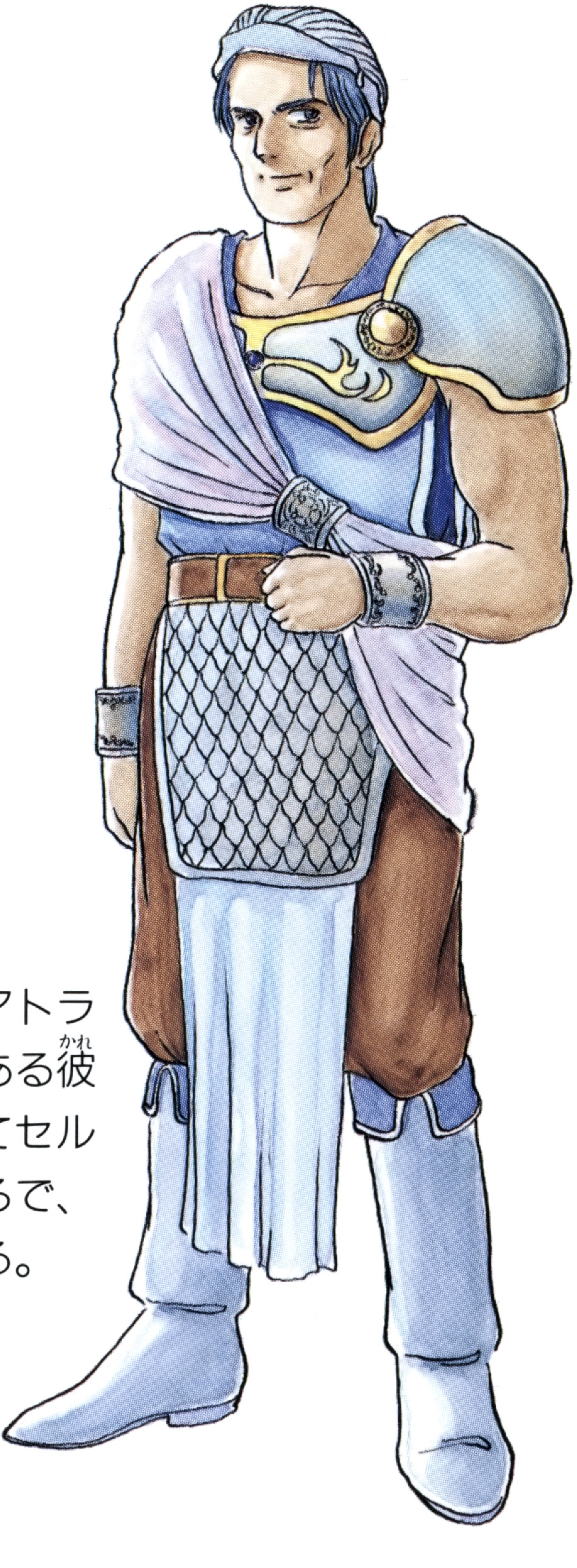
リアン・ファシル

卓越した才能を持つ少女。ランフェール魔法学院でトップの成績を持つ優等生である。



シフォン・ファシル

リアンの姉。魔法の知識や技術を身につけていくリアンとは袂をわかち、武術によって自分を鍛える道を選んだ。



タルフォー・ハーディス

神に仕える戦士であり、アトライノ王国の護衛隊長でもある彼は、遠出した王女を追ってセルディアの村に向かうところで、今回の異変に巻き込まれる。

操作方法

このゲームは１人用です。メガドライブ本体のコントロール端子１にパッドを接続して下さい。

①方向ボタン

主人公達を移動させるのに使います。ウィンドウ内にコマンドが表示されている場合は、カーソルの移動に使います。

⑤スタートボタン

スタート時に使用します。

②Aボタン（決定）

※１キャラクターとの会話や、宝箱を開けるときに使います。それ以外のときはウィンドウが開きます。ウィンドウが展開しているときは、コマンドの決定になります。

③Bボタン（キャンセル）

選んだコマンドをキャンセルします。

※１
ここでいうキャラクターとは、パーティメンバーをのぞいた、町やお城にいるNPC（ノン・プレイヤーキャラクター)のことです。

④Cボタン(オール・リターン)

今まで決定してきたコマンドの全てをキャンセルし、最初の状態まで戻します。

ゲームスタート

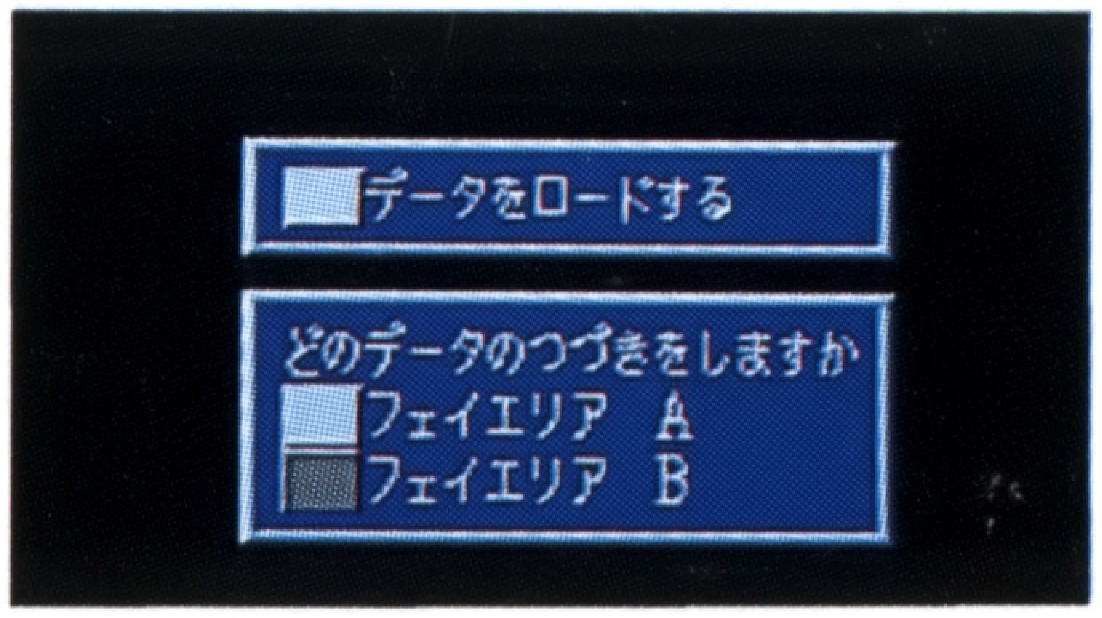
CD−ROMディスクの読み込みが終わると、オープニングビジュアルが始まります。その状態でスタートボタンを押すとゲームが始まり、下のタイトル画面に変わります。

はじめて冒険するときは

はじめてゲームをする場合は、「はじめからゲームをする」にカーソルをあわせてAボタンを押して下さい。下の画面へと変わり、その瞬間から新たな冒険が始まります。

前の冒険を記録してあるときは

前回の続きをする場合は、「データをロードする」にカーソルをあわせてAボタンを押して下さい。前回のデータがセーブされている場合は下の画面に変わり、ロードすることができます。始めたいデータを選んで、Aボタンを押して下さい。データ・ロード終了すると、冒険の続きが始まります。



コマンド紹介

～移動～

マップ画面上でAボタンを押すと、次のようなウィンドウが開きます。
方向ボタンでコマンドを選び、Aボタンを押すと、そのコマンドを使うことができます。
キャンセルしたいときはBまたはCボタンを押して下さい。

まほう

▶つかう

魔法を使うためのコマンドです。だれが、どの魔法を使うのかを考えて決めて下さい。

▶わたす

キャラクターの持っている魔法を渡します。

▶すてる

魔法を捨てます。最後に確認が出ますので慎重に判断してください。

☞魔法の種類はP14～16を見て下さい。

どうぐ

道具として使えるアイテムの場合

▶つかう

アイテムを使います。誰のアイテムを使うのか選んでから、使いたいアイテムを選びます。

▶わたす

アイテムを、仲間に渡します。誰の持ち物を渡すのか選んでから、渡すアイテムを選んで下さい。

▶すてる

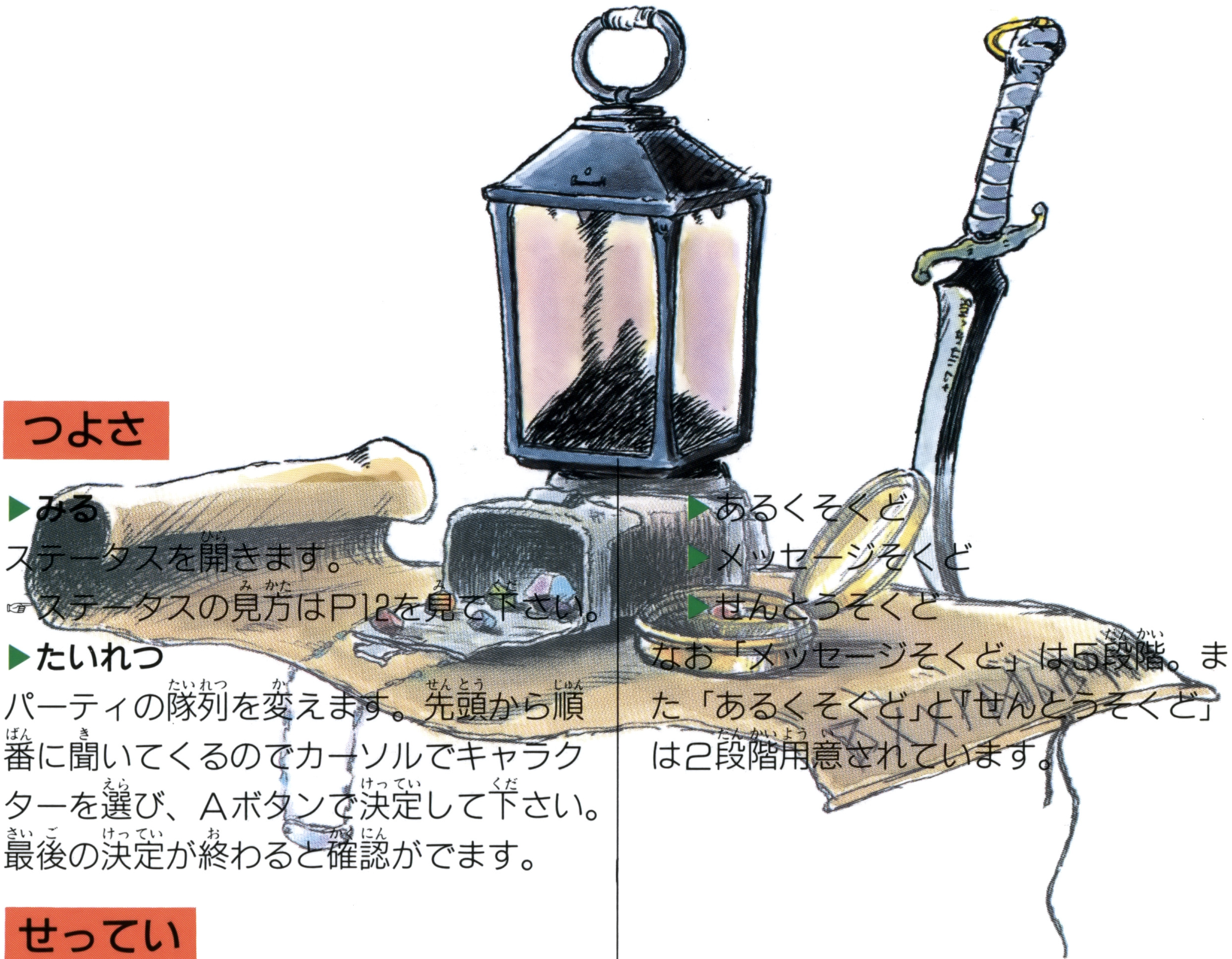
アイテムを捨てます。最後に確認が出ますので、慎重に判断して下さい。

装備できるアイテムの場合

▶そうび

装備を変更します。

☞道具の種類はP17～P18を見て下さい。



つよさ

▶**みる**

ステータスを開きます。

☞ステータスの見方はP12を見て下さい。

▶**たいれつ**

パーティの隊列を変えます。先頭から順番に聞いてくるのでカーソルでキャラクターを選び、Aボタンで決定して下さい。最後の決定が終わると確認ができます。

せってい

ここでは、以下の項目のスピードを変化させることができます。好みの速度を選んだ後、Aボタンで決定して下さい。

▶あるくそくど

▶メッセージそくど

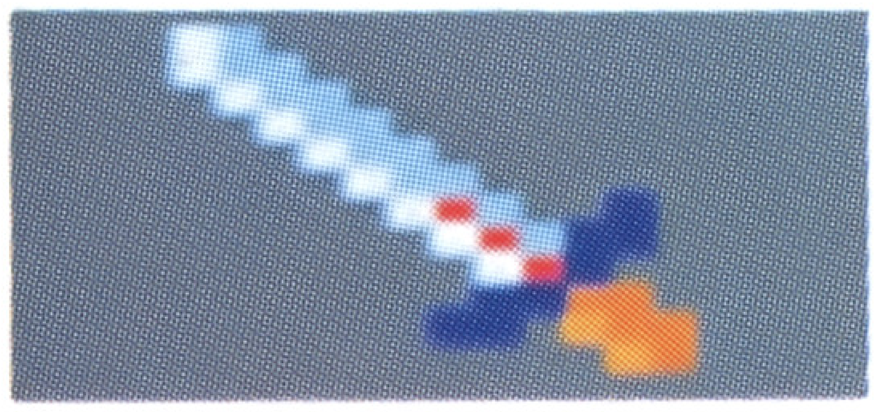
▶せんとうそくど

なお「メッセージそくど」は5段階。また「あるくそくど」と「せんとうそくど」は2段階用意されています。

コマンド紹介 ～戦闘～

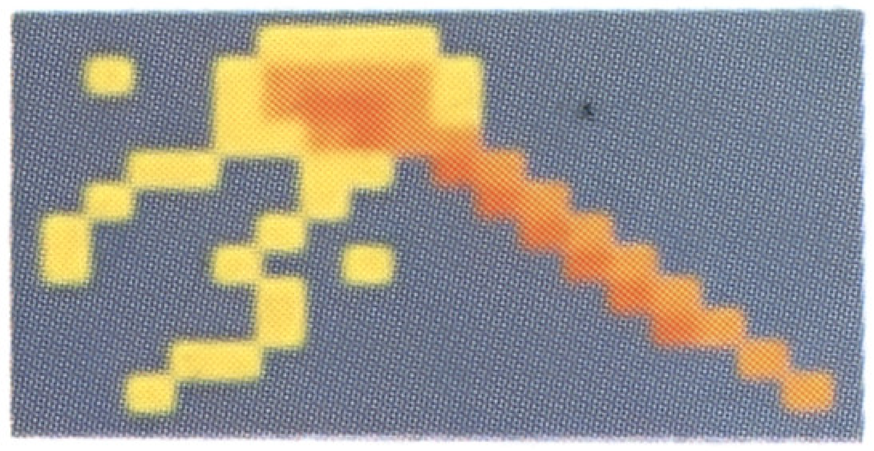
マップ上でモンスターに出会うと、次の画面に変わります。

方向ボタンでコマンドを選び、Aボタンを押すと、そのコマンドを使うことができます。(BボタンまたはCボタンを押すとキャンセルしますが、各ボタンによって操作感覚が違います。詳しくはP6を御覧下さい)



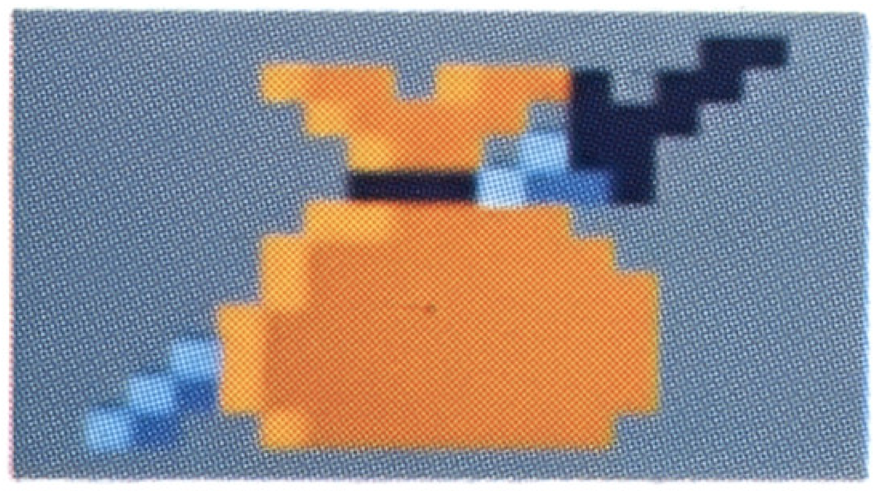
たたかう

モンスターと戦います。2体以上のモンスターが現れた場合は、どのモンスターを攻撃するのか選んで下さい。モンスターを倒せば経験値があがります。攻撃にはいくつかの方法がありますので、次のページのコマンド詳細を見て、そのときの状況にもっとも適したコマンドを選んでください。



まほう

戦闘中に魔法を使います。魔法の種類を決めてから、だれに、あるいはどのモンスターに使うのか選んで下さい。
魔法の使い方についてはP8を見て下さい。

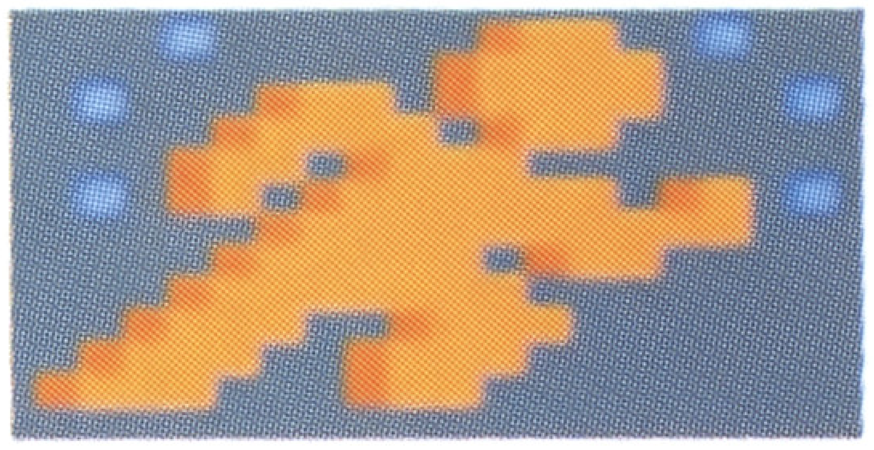


どうぐ

戦闘中に道具を使います。現在持っているアイテムの中から使いたいアイテムを選んでください。中には道具以外の効果をもつアイテムもありますので、アイテムを選んだあとにだれに、あるいはどのモンスターに使うのかも併せて選んで下さい。また、戦闘中はアイテムを捨てたり、装備したりすることはできませんので、ご注意ください。

ま　も　る

戦闘中に１ターンの間だけ自分の身を守ります。敵の攻撃などで体力が低く、また回復する手段がない場合は、状況に応じてこのコマンドを利用して下さい。



に　げ　る

仲間と一緒に逃げるためのコマンドです。ただし、必ず成功するという訳ではありませんので、十分な注意が必要です。

コマンド詳細

たたかう　ー補足ー

フェイエリアの「たたかう」というコマンドには、さらにいくつかのコマンドが用意されています。これは戦闘方法を細かく分けたもので、それらのコマンド(攻撃方法)によって攻撃成功率やダメージが異なります。

名　前	攻　撃　方　法			
レイフェル	きりさく	つきさす	ふりまわす	かすみぎり
タルフォー	なぐる	ふりまわす	まわしげり	
リアン	たたく	ふりまわす		
シフォン	なぐる	みだれうち		

具体例～レイフェルの攻撃方法～

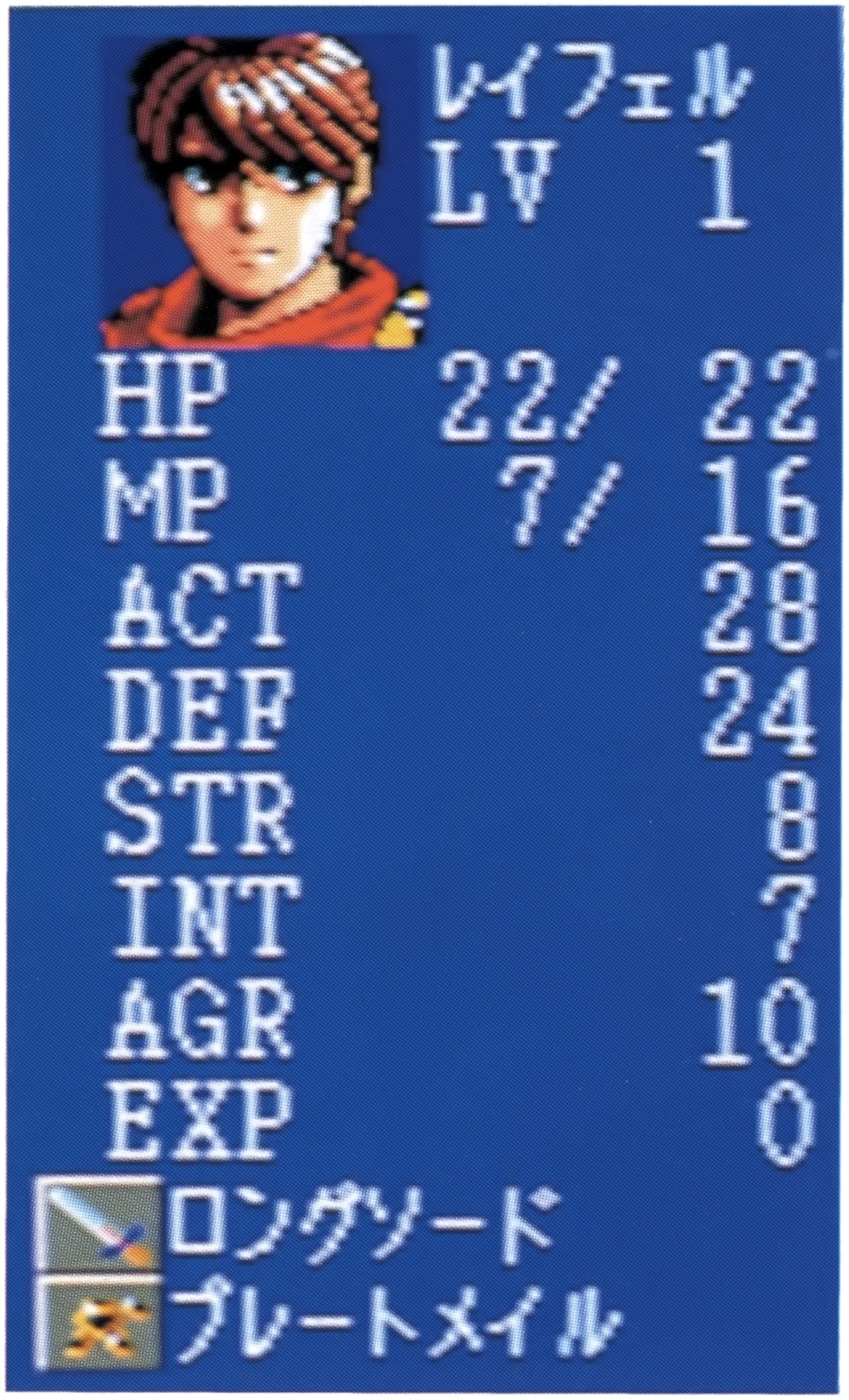
①きりさく
攻撃力はたいしたことはありませんが成功率が高く、安定したダメージが与えられます。

②つきさす
攻撃力は大きいのですが、攻撃回数が低くなります。

③ふりまわす
攻撃力、成功率とともに低いのですが、同時に複数の敵にダメージを与えられます。

④かすみぎり
MPと引き替えに、攻撃力、成功率を高め、かつ複数の敵にダメージを与えられる攻撃法です。魔法と異なり「無効化される」ことはありません。勇者であるレイフェルのみ使用可能な技です。

ステータス画面



つよさのコマンドの中に、ステータスというコマンドがあります。Ａボタンを押すと次の画面へと変わります。

ステータス画面に表示されるパラメータ紹介

ＬＶ(レベル)――――――――
現在のレベルです。

ＨＰ(ヒットポイント)――――――――
主人公達の体力で、左が現在値、右が最大値になります。ＨＰが０になると戦闘不能の状態になってしまいます。

ＭＰ(メンタルポイント)――――――――
主人公達の精神力です。ＭＰが０の状態では魔法は使えません。

ＡＣＴ(攻撃力)――――――――
この数値が高いほど、敵により多くのダメージを与えます。

ＤＥＦ(防御力)――――――――
この数値が高いほど、敵から受けるダメージが少なくなります。

ＳＴＲ(ストレングス)――――――――
この数値が高いほど、攻撃および回避の成功する確率が高くなります。

ＩＮＴ(インテリジェンス)――――――――
主人公達の知力で、魔法防御力と関係があり、この数値が高いほど魔法によって受けるダメージが少なくなります。

ＡＧＲ(アジリティ)――――――――
素早さを示します。この数値が高いほど、戦闘時の優先順位が高くなります。

ＥＸＰ(エクスペリエンス)――――――――
主人公達の経験値です。戦うと増えていきます。経験値が一定に達するとレベルアップし、ＨＰやＭＰの最大値が上がります。

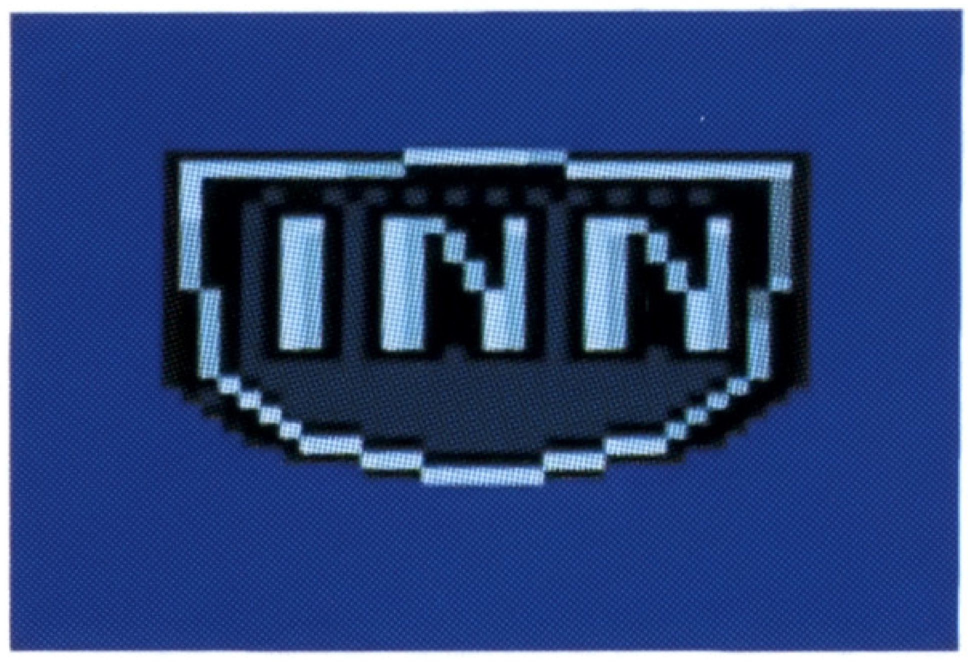
※ＥＸＰの下にある武器と防具の名前は、そのキャラクターの現在の装備です。

建物について

主人公の旅はセルディアの村から始まり、いくつもの町や村を訪れていきます。町や村には、様々な建物があります。ここでは特に店の説明をします。

宿屋

宿屋は冒険の疲れをいやすところです。戦いによって消耗したHP・MPは、ここで休憩することで完全に回復します。また、冒険の記録もここで行います。



道具屋

薬草など、旅に役立つアイテムを売っている場所です。MP温存のためにも薬草などは旅立つ前に揃えておきたいものです。また、ここも武器屋と同じく不用品の買い取りを行っています。

武器屋

剣や鎧など武器・防具を売っている場所です。また不用になった装備品の引き取りも行っていますので、必要があればここで不用品を処分してください。

魔法屋

「フェイエリア」の世界において魔法を使うためには魔法石が必要となります。魔法屋は、その魔法石を売っているお店です。また、不用になった魔法石の買い取りもしてくれます。

鍛冶屋

主人公達の装備品を打ち直してパワーアップしてくれる所です。シンボルとなる看板はありませんので、プレイヤーであるあなたの手で探して下さい。

魔　法

魔法を使うためには魔法石が必要です。魔法石には、その魔法を使うのに必要な力が込められています。基本的には全ての人がどんな魔法も使用できるはずです。しかし、やはり魔法適性というものもあって、同じ魔法を唱えても、その効果は異なるというのが現実のようです。
ここでは「フェイエリア」にでてくる魔法を紹介します。

■攻撃魔法

系列	効果	名前	対象	消費MP
火炎系	最も初歩的な攻撃魔法です。高温の炎を作り出して敵全体にダメージを与えます。比較的少ないMPで使える魔法です。	ガル	敵1匹	2ポイント
		ガルア	敵1匹	5ポイント
		バガルア	敵1匹	12ポイント
電撃系	高電圧の稲妻で、敵1匹を攻撃します。武器による攻撃が苦手な者が敵1体にダメージを与えたい場合に使います。	ザリ	敵1匹	4ポイント
		ザリバ	敵1匹	10ポイント
		ダバリバ	敵1匹	24ポイント
爆発系	敵の中心に爆発を起して、敵全体にダメージを与える魔法です。消費MPが大きいのが弱点です。	ダム	敵全体	4ポイント
		ダムマ	敵全体	8ポイント
		ガダムア	敵全体	18ポイント
その他攻撃系	極低温をつくりだして、敵全体にダメージを与えます。	シギ	敵全体	3ポイント
		シギラ	敵全体	7ポイント
	灼熱した溶岩流をつくりだして、敵の後方から襲わせる魔法です。	イノルダ	敵全体	48ポイント
	術者の前方に真空の刃をつくりだして、敵を切り刻む魔法です。	ヒキリラ	敵全体	16ポイント

補助魔法

系列	効果	名前	対象	消費MP
僧侶系	最大3ターンの間、攻撃力を増します。	バイア	味方1人	3ポイント
	最大3ターンの間、防御力を増します。	テイラ	味方1人	3ポイント
	最大3ターンの間、素早さを増します。	サイバ	味方1人	3ポイント
	最大3ターンの間、知力を増します。	サトマ	味方1人	3ポイント
魔導士系	最大3ターンの間、敵を眠らせます。	クーサ	敵全体	3ポイント
	最大3ターンの間、敵の呪文を封じます。	ナーマ	敵全体	3ポイント
	最大3ターンの間、敵の攻撃成功率を半分にします。	ファナ	敵全体	3ポイント

回復魔法

系列	効果	名前	対象	消費MP
回復系	敵の攻撃によって失われたHPを回復します。	カイ カイハ ラカイハ	味方1人 味方1人 味方1人	3ポイント 8ポイント 20ポイント
ステータス回復系	敵の攻撃などによって、戦闘不能になったパーティ・キャラクターを最大HPの半分まで回復させ、戦闘可能な状態にします。	レイルナ	味方1人	12ポイント

その他の魔法

系列	効果	名前	対象	消費MP
転移系	一度訪れた場所に、瞬間移動する。	バーラ	パーティ全体	4ポイント
	迷宮の中から瞬間にして脱出することが出来ます。	ダット	パーティ全体	6ポイント

魔法適正 ～レイフェルたちは？～

冒頭にも書きましたように、魔法を上手く使いこなせないキャラクターもいます。次の表を見て下さい。

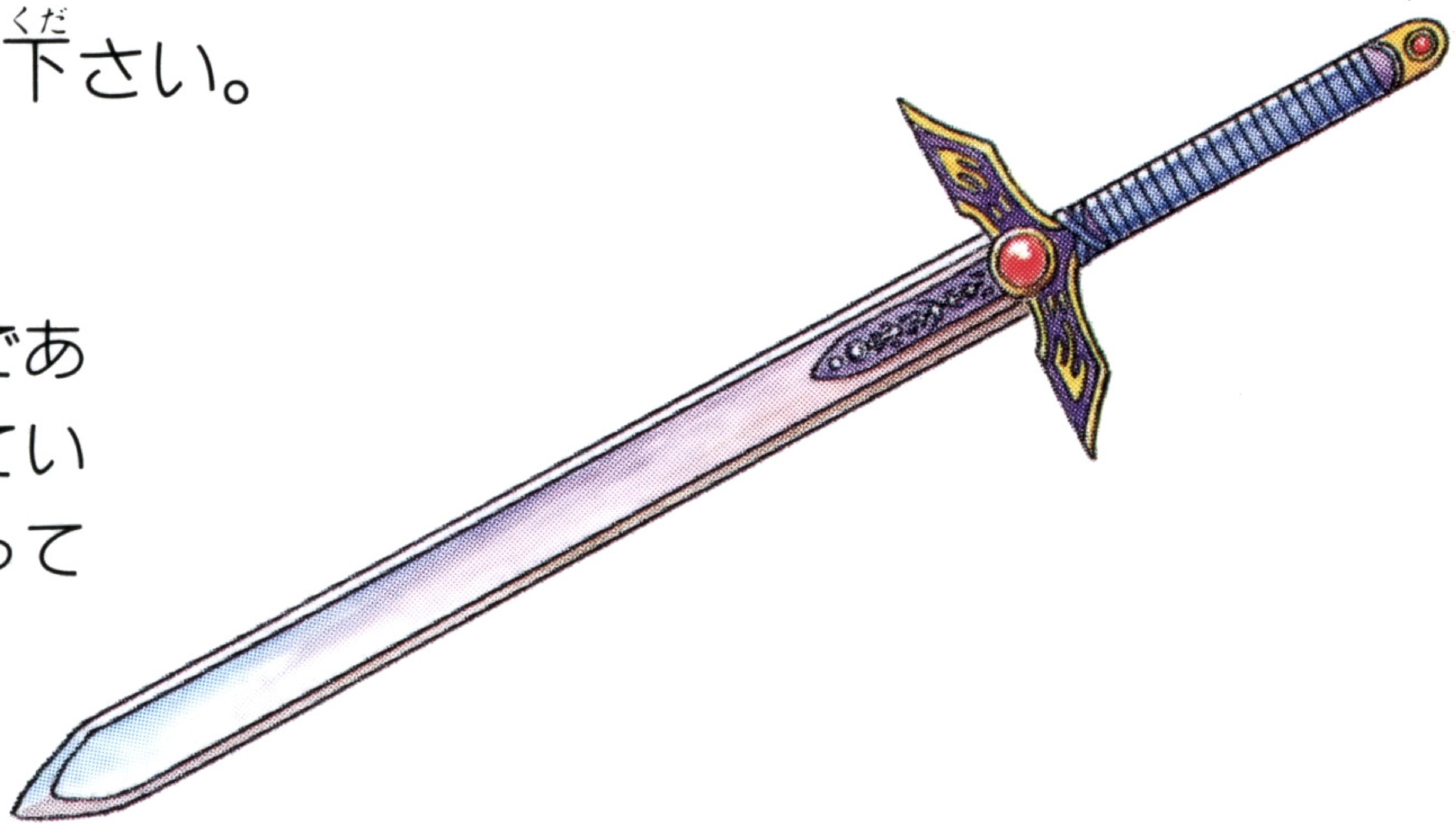
	火炎	電撃	爆発	回復	僧侶系補助	魔導師系補助	移動
レイフェル	○	○	○	○	○	△	◎
タルフォー	△	○	△	◎	◎	△	△
リアン	◎	◎	◎	○	○	◎	◎
シフォン	△	△	△	△	△	△	△

※表の見方は◎は得意、△は不得意。○はその中間です。
　◎ならば、魔法効果は高く、１００％成功するということを示します。
　○ならば、それなりに効果を上げ、そこそこの成功率です。
　△ならば、効果は低く、ほとんど成功しないということになります。

この魔法の適性はそのままキャラクターの個性を反映しているもので、戦闘を上手く進めていくためには、キャラクターの特徴を見極めることが肝心です。

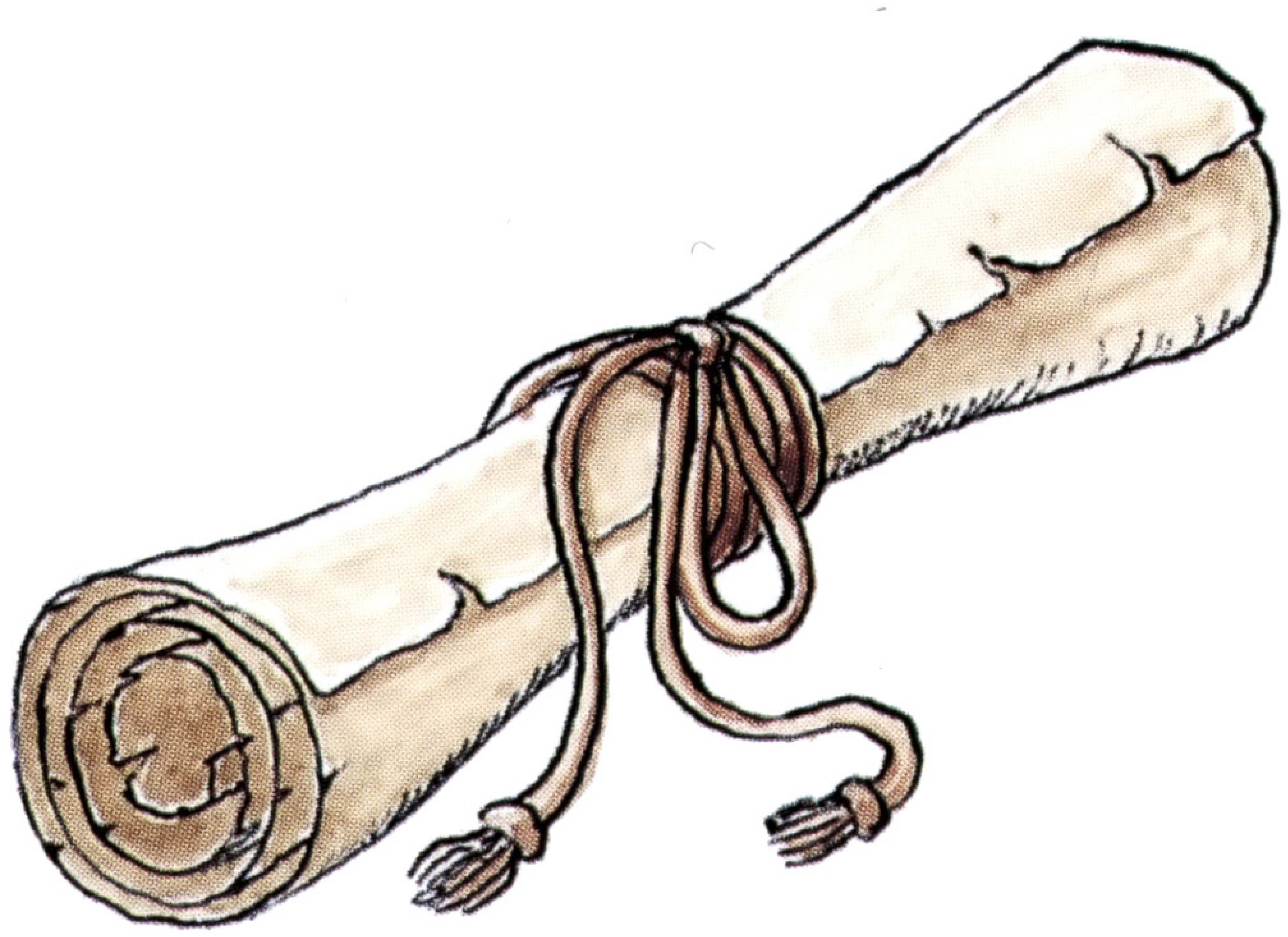
アイテム

旅を続けるには、さまざまな道具が必要です。この世界には、数十種もの道具がありますが、そのいくつかを紹介します。その他の道具の効果については、あなたが実際に使って発見して下さい。なお、武器や防具については、装備のコマンドで(☞P8を見て下さい)身につけてから使います。人によって装備できない武器や防具がありますので、注意して下さい。



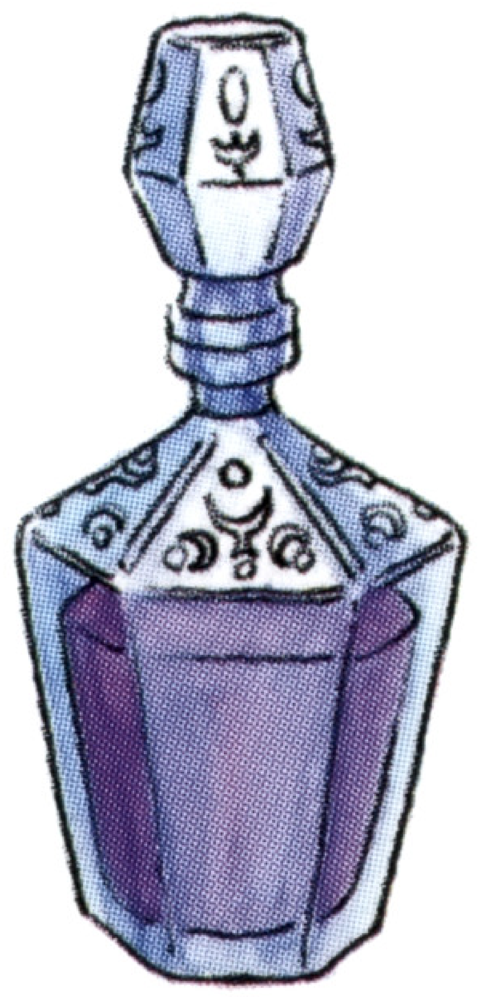
ロング・ソード

フェイエリア大陸で最も一般的な武器であり、主人公レイフェルが最初から装備している武器である。鍛冶屋で鍛えることによってロングソード＋1になる。



ガル・スクロール

火炎レベル1の魔法を記した巻物。魔法を使うのが苦手なキャラクターはこれを「つかう」ことによって魔法と同様の効果を得ることが出来る。「この世界」では他にもこのような魔法の巻物が多数存在します。

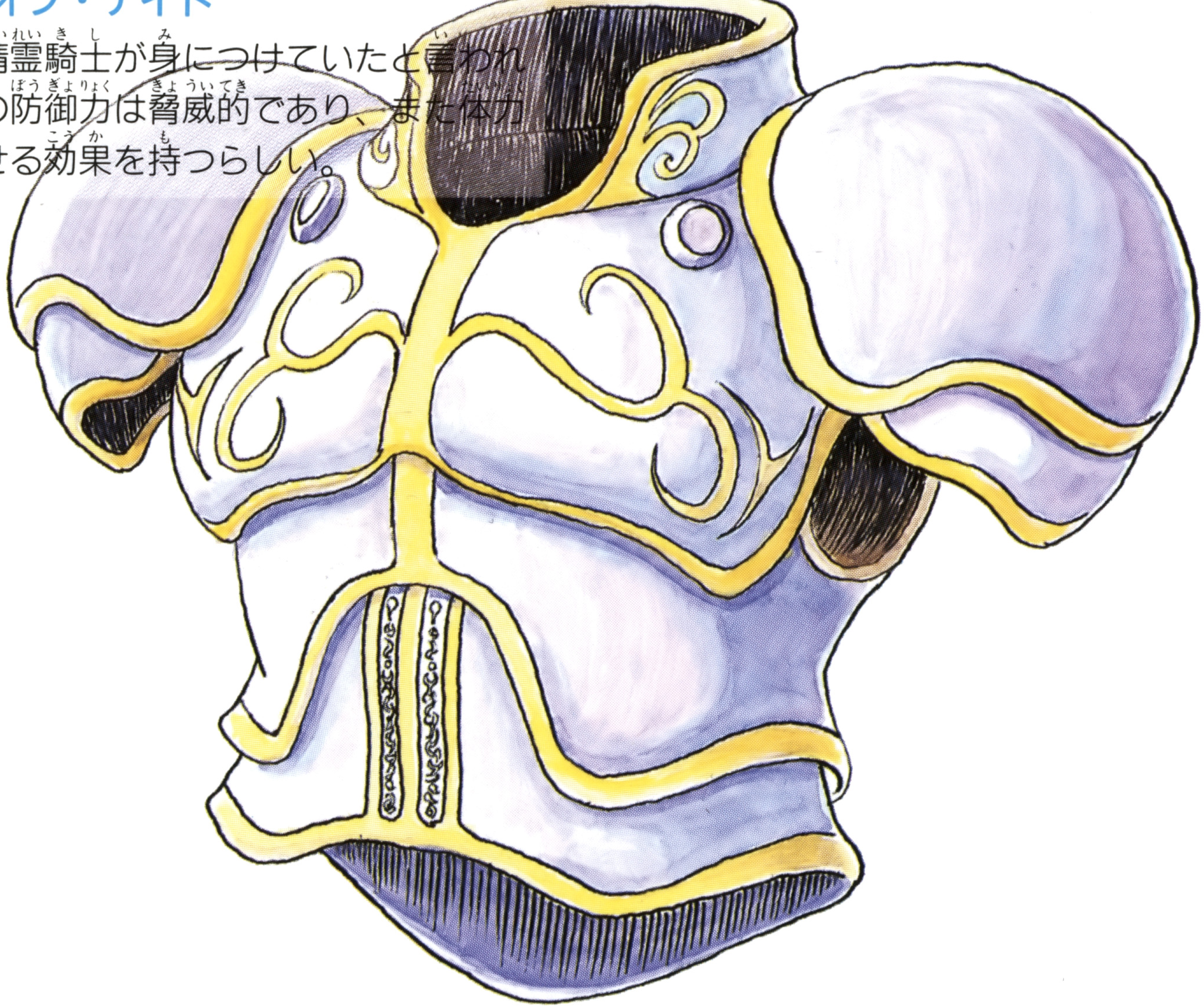


カイ・ポーション

回復の魔法と同じようにHPを回復してくれる使い捨ての水薬である。

ガード・オブ・ナイト

伝説の精霊騎士が身につけていたと言われる鎧。その防御力は脅威的であり、また体力を回復させる効果を持つらしい。

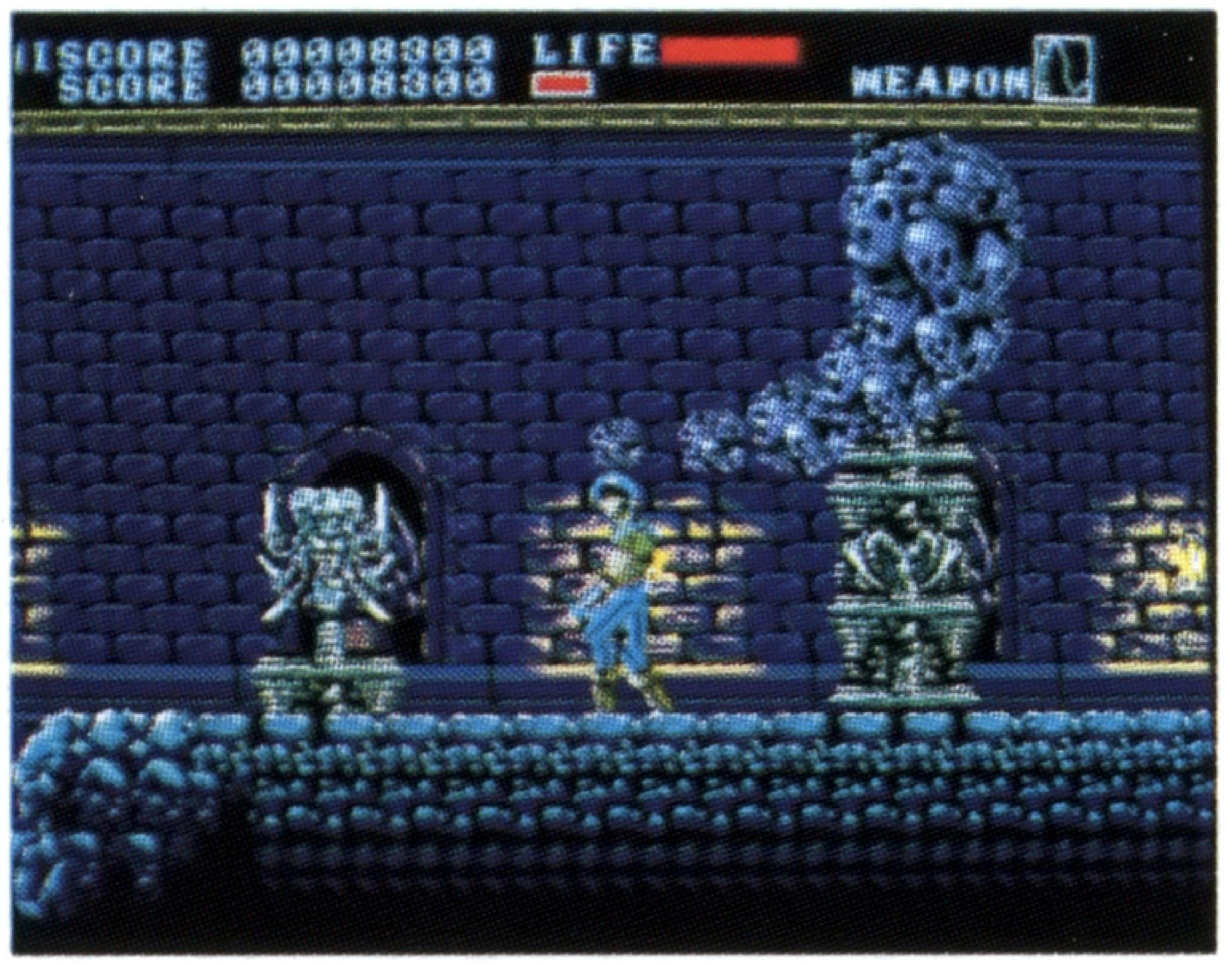


精霊騎士の指輪

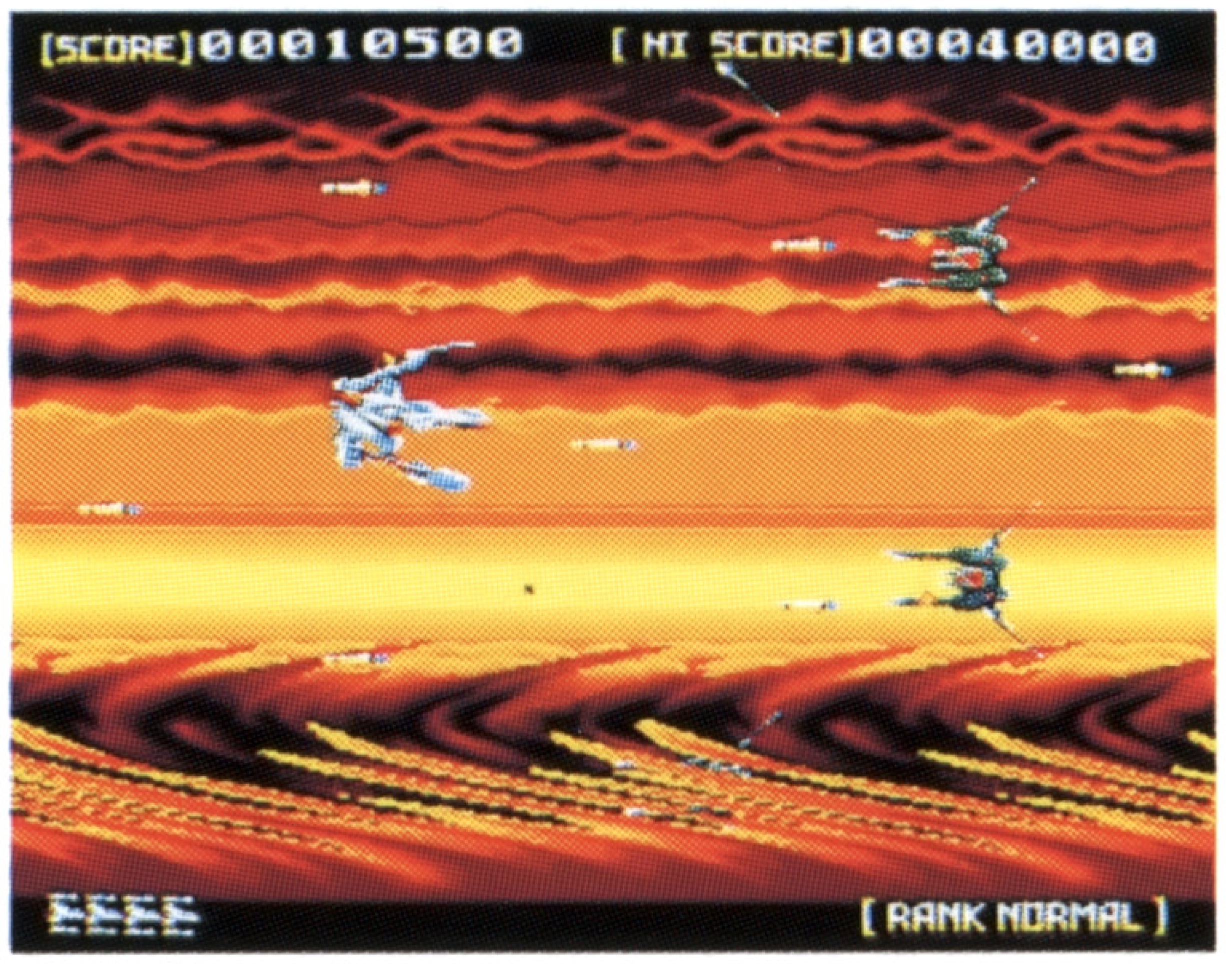
主人公のアルフレード家に代々伝わる銀色の指輪。宝石をはめ込む穴が3つある。3つの宝石がはめ込まれた時、大いなる力を持つと言われているが……。

WOLF TEAM LINE UP

MEGA−CD好評発売中



アーネスト・エバンス



ソルフィース

MEGA−CD発売予定

アイル・ロード

MEMO

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

WOLFTEAM GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F TEL(03)5394)5565

精霊神世紀
フェイエリア

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F　TEL 03(5394)5565

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-32034

©WOLFTEAM